



## OFFRE D'EMPLOI EN CONTRAT D'ALTERNANCE

### CONCEPTEUR.TRICE DIGITAL LEARNING ET MULTIMEDIA PEDAGOGIQUE

(poste à pourvoir en alternance sur un an)

La Fédération Française d'Haltérophilie - Musculation (FFHM) est une fédération olympique délégataire du Ministère des Sports regroupant 2 disciplines. Elle recense 320 clubs et 24 000 licenciés.

La FFHM dispense des formations pour les professionnels et ses bénévoles du champ haltérophilie/musculation. Elle est certifiée QUALIOPI et souhaite poursuivre le développement de son outil de formation.

La digitalisation de l'offre de formation constitue un enjeu essentiel afin de mieux former les coachs, accompagner les parcours, faciliter l'accès à la formation continue (notamment les formations Coach Haltéro, Coach Muscu santé et Coach Muscu fonctionnelle) et renforcer la qualité pédagogique de ses diplômes fédéraux (BF) et professionnels (CQP, BPJEPS et DEJEPS).

Pour accélérer cette transformation, la FFHM souhaite intégrer un.e alternant.e disposant d'une réelle expertise en production de contenus e-learning et en design pédagogique multimédia, capable de transformer des contenus de formation existants en parcours numériques interactifs, engageants et alignés avec les besoins des apprenants.

**Employeur :** Fédération Française d'Haltérophilie - Musculation (FFHM)

**Lieu :** Champigny-sur-Marne (94500)

**Type de contrat :** Alternance sur 1 an

**Temps de travail :** Poste à temps plein

**Date de prise de poste souhaitée : septembre 2026**

La FFHM recherche un.e concepteur.trice Digital Learning et multimédia pédagogique en alternance sur 1 an qui sera sous la responsabilité fonctionnelle du directeur des formations de la FFHM au sein du pôle développement formation.

Le pôle développement formation de la FFHM est constitué d'une équipe de cinq permanents, d'un alternant ainsi que d'une dizaine de contributeurs réguliers.

**Missions principales (non exhaustives) :**

- Conception & design pédagogique

- Transformer des contenus pédagogiques existants (Word, PDF, diaporamas...) en modules e-learning interactifs
  - Aider les formateurs à la création de ressources pédagogiques digitales en mode projet
  - Proposer des scénarios pédagogiques adaptés aux publics et objectifs de formation
  - Structurer des séquences modulaires avec validations intermédiaires, quiz, checkpoints et évaluations formatives
  - Définir les parcours d'apprentissage au sein de la plateforme
- Production multimédia
    - Créer des vidéos pédagogiques animées (motion design, face cam, capsules explicatives)
    - Intégrer voix off, transitions, animations et éléments interactifs
    - Produire des ressources visuelles adaptées (schémas, supports, cartographies, etc.)
    - Concevoir des quiz et activités interactives
- Intégration & diffusion
    - Intégrer les modules au sein de la plateforme LMS Moodle (formation assurée si nécessaire)
    - Assurer la cohérence visuelle, ergonomique et pédagogique des contenus
    - Participer à la modernisation de la banque d'outils pédagogiques de la FFHM
- Veille & innovation
    - Participer à la veille sur les nouvelles pratiques du digital Learning
    - Proposer des idées d'amélioration continue et d'innovation pédagogique
- Administration LMS et DENDREO
    - Gérer les accès à la plateforme LMS Moodle (via RNSPF)
    - Faire le lien avec le logiciel de gestion de l'activité de formation utilisé par la FFHM (DENDREO) et contribuer à son fonctionnement en lien avec la collègue qui en a la charge

En plus des missions ci-dessus, et en cas de besoin, vous assisterez l'assistant(e) de direction de la FFHM sur l'ensemble de ses missions en lien avec la formation et vous serez amené à prendre le relais lors de ses différentes absences.

Vous êtes également en relations régulières avec des élus, conseillers techniques, salariés, bénévoles, prestataires externes et autres.

Vous êtes également amené à répondre aux communications téléphoniques du service formation et en cas de besoin à l'accueil et au standard téléphonique de la FFHM.

Des déplacements ponctuels peuvent être possibles en fonction des besoins, ainsi qu'une présence sur des événements pouvant, de manière exceptionnelle, se dérouler certains week-ends et en soirée.

### **Compétences attendues :**

- Compétences techniques
  - Maîtrise d'outils e-learning (Storyline, Rise, Captivate, Genially, H5P ou équivalents)
  - Production vidéo (montage, animation, voix off)

- Maîtrise multimédia (Suite Adobe, Canva, motion design...)
  - Connaissance des formats SCORM et/ou des logiques LMS (appréciée)
  - Bonus : notions de HTML/CSS (facultatif)
- Compétences pédagogiques
- Compréhension des logiques de séquençage pédagogique
  - Intérêt pour l'ingénierie de formation et la pédagogie des adultes
  - Capacité à scénariser des contenus et faciliter l'apprentissage
- Soft skills
- Créativité et rigueur
  - Autonomie
  - Capacité à proposer des solutions
  - Capacité à travailler en équipe
  - Sens de l'engagement et de la qualité
  - Réactivité et ponctualité

### **Profil recherché & filières visées**

Bac+2 à Bac+5, issus idéalement de :

- BUT MMI (Métiers du multimédia et de l'Internet)
- Licence professionnelle ou Bachelor Motion design / Audiovisuel / Digital learning
- Licences / Masters en Ingénierie pédagogique multimédia ou Didactique numérique
- Masters Sciences de l'éducation avec spécialisation Digital Learning
- Masters Communication digitale / UX / médias interactifs
- Écoles spécialisées multimédia, audiovisuel ou design interactif

Un portfolio (projets, prototypes, capsules, modules, motion, etc.) sera apprécié.

Une sensibilité au milieu sportif ou associatif est un plus mais n'est pas obligatoire.

### **Contact :**

Poste basé au siège de la FFHM (pas de télétravail) : 7, rue Roland Martin, 94500 Champigny-sur-Marne

Merci d'envoyer votre candidature (CV + lettre de motivation + portfolio si disponible...) à l'adresse suivante : [recrutement@ffhaltero.fr](mailto:recrutement@ffhaltero.fr).

**Date limite de candidature : 3 juillet 2026**